**EXAMEN**

Nombre: Martin Maximiliano Diaz Vilchis Calificación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crea las siguientes clases en PYTHON con sus respectivas propiedades, sus métodos get(@PROPERTY) y set(@NOMBREPROPIEDAD.setter) para cada propiedad y sus métodos que se indican a continuación:

1. CLASS Persona:

Propiedades:

* Nombre
* Apellido
* Edad
* Fecha de Nacimiento

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario “Respirando”.
* Hablar (self): Método que imprime al usuario “Hablando”.
* Imaginar (self): Método que imprime al usuario “Imaginando”.
* Caminar (self): Método que imprime al usuario “Caminando”.
* Datos (self): Método que imprime al usuario todas las propiedades: Nombre, Apellido, Edad, Fecha de Nacimiento.

class Persona:

@property

def Nombre (self):

return self.\_Nombre

@Nombre.setter

def Nombre (self.\_Nombre):

self.\_Nombre= Nombre

@property

def Apellido (self):

return self.\_Aapellido

@Apellido.setter

def Apellido (self.\_Apellido):

self.\_Apellido= Aapellido

@property

def Edad (self):

return self.\_Edad

@Edad.setter

def Edad (self.\_Edad):

self.\_Edad= Edad

@property

def FNacimiento(self):

return self.\_FNacimiento

@FNacimiento.setter

def FNacimiento(self.\_FNacimiento):

self.\_FNacimiento= FNacimiento

def Respirar (self):

print("respirando")

def Hablar(self):

print("Hablando")

def Imaginar (self):

print("Imaginando")

def Caminar(self):

print("Caminando")

def Datos (self):

print(self.\_Nombre)

print(self.\_Apellido)

print(slef.\_Edad)

print(slef.\_FNacimeinto)

1. CLASS Perro:

Propiedades:

* Nombre
* Raza
* Tamaño
* Color
* Edad
* Fecha de Nacimiento
* Alergias

class Perro:

@property

def Nombre (self):

return self.\_Nombre

@Nombre.setter

def Nombre (self.\_Nombre):

self.\_Nombre= Nombre

@property

def Raza (self):

return self.\_Raza

@Raza.setter

def Raza(self.\_Raza):

slef.\_Raza=Raza

@property

def Tamanio(self.\_):

return self.\_Tamanio

@Tamanio.setter

def Tamanio(self.\_Tamanio)

self.\_Tamanio=Tamanio

@property

def Color(self.\_):

return self.\_Color

@Color.setter

def Color(self.\_Color)

self.\_Color=Color

@property

def Edad (self):

return self.\_Edad

@Edad.setter

def Edad (self.\_Edad ):

self.\_Edad = Edad

@property

def FNacimiento (self):

return self.\_FNacimiento

@FNacimiento.setter

def FNacimiento (self.\_FNacimiento ):

self.\_FNacimiento = FNacimiento

@property

def Alergias (self):

return self.\_Alergias

@Alergias.setter

def Alergias (self.\_Alergias):

self.\_Alergias=Alergias

def Respirar (self):

print("Respirando")

def Ladrar (self):

print("Ladrando")

def Dormir (self):

print("Durmiendo")

def Jugar (self):

print("Jugando")

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Respirando”.
* Ladrar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Ladrando”.
* Dormir (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Durmiendo”
* Jugar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Jugando”

1. CLASS Coche:

Propiedades:

* Marca
* Modelo
* Velocidad = 0

Métodos:

* Acelerar (self, acelerar): Método que recibirá una variable llamada acelerar y se lo sumará a la propiedad self.\_Velocidad, el resultado de la sumatoria se guardará en la misma propiedad, resultando en que cada que se le añada una cantidad la velocidad aumentará.
* Frenar (self): Método que igualará la propiedad self.\_Velocidad a 0.

class Carro:

@property

def Marca (self):

return slef.\_Marca

@Marca.setter

def Marca (self.\_Marca):

self.\_Marca=Marca

@property

def Modelo (self):

return self.\_Modelo

@Modelo.setter

def Modelo(self.\_Modelo):

self.\_Modelo = Modelo

@property

def Velocidad (self):

return self.\_Velocidad

@Velocidad.setter

def Velocidad(self.\_Velocidad):

self.\_Velociodad = Velocidad

def Aceleracion (self,aceleracion):

self.\_Velocidad=self.\_Velocidad+aceleracion

def Frenar (self):

self.\_Velocidad=0